

BAB I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dalam pelaksanaan proyek konstruksi dikenal tiga faktor utama yaitu biaya, waktu dan kualitas. Ketiganya membentuk tata hubungan yang saling bergantung dan berpengaruh erat. Seperti diketahui, penyelenggaraan konstruksi selalu ditujukan untuk menghasilkan suatu bangunan yang bermutu dengan pembiayaan tidak boros, dan kesemuanya harus dapat diwujudkan dalam rentang waktu yang terbatas mengingat besarnya investasi biaya yang harus dikeluarkan.

Proyek konstruksi di lapangan sering terjadi keterlambatan, yang disebabkan antara lain cuaca yang tidak mendukung, sumber daya manusia yang kurang disiplin, kurangnya peralatan, penundaan akibat hal-hal tertentu atau faktor teknis lainnya.

Hal ini terjadi pada proyek Pembangunan Rumah Sakit Sinar Kasih Tentena yang beralamat di Anduru Kecamatan Pamona Puselemba Kabupaten Poso saat ini umumnya membutuhkan waktu pelaksanaan yang cepat. Waktu pelaksanaan yang cepat ini antara lain mempunyai tujuan untuk mengejar target pelaksanaan sesuai kontrak kerja dan atas permintaan dari pemilik proyek.

Proyek Pembangunan Rumah Sakit Sinar Kasih Tentena di Anduru pada saat ini telah mencapai kemajuan pekerjaan sebesar 90% dari yang direncanakan sebesar 100%. Proyek ini telah mengalami keterlambatan sebesar 10%. Keterlambatan terjadi pada awal bulan Mei dimana salah satu penyebab

keterlambatan ini karena tertundanya pekerjaan pengecoran. Untuk mengimbangi hal ini maka dilakukan kerja lembur.

Jam kerja untuk para pekerja di proyek pembangunan Rumah Sakit Sinar Kasih Tentena di Anduru Kecamatan Pamona Puselemba Kabupaten Poso ini rata-rata mulai dari jam 08.00 pagi sampai jam 17.00. Pada pukul 17.00 keatas merupakan waktu lembur yang dijalani para pekerja atau jam kerja lembur yang dijalani minimal 1 ½ jam dalam sehari. Hal ini dilakukan setiap hari dimulai pada awal bulan Januari sampai sekarang ini.

Dengan adanya kerja lembur akan menambah biaya upah pekerja lembur. Agar biaya dapat diperkecil seminim mungkin maka perlu dianalisis waktu kerja lembur. Untuk memecahkan permasalahan tersebut digunakan diagram *cash flow*.

B. Rumusan Masalah

Adapun rumusan permasalahan dari penulisan penelitian ini adalah:

1. Berapa besarnya penambahan biaya akibat pekerjaan lembur?.
2. Berapa nilai NPV (*net present value*) sebelum kerja lembur dan setelah kerja lembur?.

C. Tujuan Penelitian

Tujuan penulisan ini adalah:

1. Menghitung besarnya penambahan biaya akibat pekerjaan lembur?.
2. Menghitung nilai NPV (*net present value*) sebelum kerja lembur dan setelah kerja lembur?.

D. Batasan Masalah

Agar penelitian lebih terarah, terfokus, dan tidak menyimpang dari sasaran pokok penelitian, maka penulis memfokuskan kepada pembahasan atas masalah-masalah pokok yang dibatasi dalam konteks permasalahan yang terdiri dari:

1. Masalah waktu kerja lembur pada proyek pembangunan Rumah Sakit Sinar Kasih Tentena.
2. Cash Flow Diagram tidak dihitung terhadap aktual pengeluaran proyek.

E. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penelitian ini terdiri dari 5 bab dengan uraian sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan

Bab ini akan menjelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

Bab II Tinjauan Pustaka

Bab ini akan diuraikan dasar teori dari berbagai macam sumber yang akan digunakan penulis untuk menganalisis pengaruh kerja lembur terhadap *cash flow diagram* pada kontraktor.

Bab III Metodologi Penelitian

Bab ini berisi tentang segala metodologi yang dilakukan dalam penelitian berupa urutan-urutan tahapan pelaksanaan penelitian untuk mengumpulkan dan menyusun data dari proyek yang ditinjau.

Bab IV Analisis dan Pembahasan

Bab ini berisi pembahasan mengenai kerja lembur pada proyek konstruksi pembangunan Rumah Sakit Sinar Kasih Tentena. Dimana pembahasan yang ada didalamnya berupa cara mengolah dan menganalisis data dengan menggunakan *cash flow diagram*.

Bab V Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran penulis setelah melakukan analisis masalah pada proyek.

